Оценка эффективности экспериментальной деятельности- Дьяченко Б.А.

С принятием государственных образовательных стандартов Луганской Народной Республики в колледже были начаты системные изменения, направленные на обеспечение соответствия результатов профессионального образования требованиям стандартов.

В текущем учебном году на базе информационно коммуникационных ресурсов колледжа работу кружков технического творчества объединили проект под названием «Школа В программирования». Одна ИЗ целей, которую ставит перед собой руководство и педагогический коллектив колледжа, - вывести обучение программированию и робототехнике в г. Антрацит и Антрацитовском районе на новый уровень и способствовать развитию ІТ – сообщества города.

На занятиях таких кружков решаются следующие задачи:

- подготовка студентов колледжа к участию в олимпиадах и конкурсах профессионального мастерства;
- помощь в профессиональном самоопределении школьников старших классов и повышение их интереса к сфере IT инноваций.

Исходя из сформулированных целей и поставленных задач очевидно, что группы обучающихся формируются как из студентов колледжа, так и из школьников старших классов.

Кружки технического творчества профессиональной направленности помогут школьникам разобраться в сложном и в то же время интересном мире компьютерных технологий. Ведь в мире будущего навыки программирования и робототехники будут необходимы практически в каждой профессии и в повседневной жизни.

Уже сейчас подрастающее поколение проводит очень много времени за компьютером, но не всегда с пользой. Если направить юношу, дать ему базовые знания и увлечь программированием, то ему уже будет недостаточно просто играть в компьютерные игры. Теперь он может менять правила, создавать своих героев и целые миры. Согласитесь, это намного интереснее, чем играть по заданному шаблону.

Школьнику откроются возможности создавать сайты, разрабатывать мобильные приложения и даже программировать искусственный интеллект.

Основные направления по которым ведется обучение:

- Основы программирования;

- Практический SQL;
- Администрирование Linux;
- Веб дизайн;
- Java Script;
- Робототехника.

Метод проектов широко используемый на занятиях кружков технического творчества позволяет научить применять теорию на практике для решения конкретных проблем реальной жизни. И уже сегодня занятия в таких кружках дают свои плоды: реализуя творческий потенциал студенты нашего колледжа, воплощают смелые идей в реальные интересные и неординарные проекты. Имея собственные реальные программные продукты, студенты колледжа получают возможность достойно выступать конкурсах, олимпиадах, конференциях республиканского и международных уровней. Так, например 16 апреля 2019 г. команда колледжа участвовала в конкурсе студенческих проектов «Инфокоммуникационные технологии и системы управления» в рамках 69-ой Международной студенческой научнотехнической конференции, которая проходила в г. Астрахань в Институте информационных технологий и коммуникаций ФГБОУ ВО «Астраханский технический государственный университет». Студент курса специальности 09.02.03 Программирование в компьютерных системах Верещинский Игорь и преподаватель колледжа Голубев Сергей Сергеевич представили три проекта:

- 1. Улучшение математической модели: «Спектральный анализ»;
- 2. Разработка приложения работы с личными делами студентов «АКИТЭ. Контигент»;
- 3. Разработка программного обеспечения анализа занятости аудиторного фонда, нагрузки преподавателей и студентов.

Ha конференции были представлены проекты студентов И преподавателей образовательных учреждений различных уровней: среднего профессионального до высшего. Участниками были не только студенты колледжа, а также бакалавры и магистры высших учебных заведений. По результатам конкурса- проектов, проводимого в рамках конференции, первое место присуждено было команде Антрацитовского колледжа информационных технологий и экономики.

В рамках кружковой работы по направлению «Основы программирования» студентом колледжа Верещинским Игорем и учащимися экспериментального профильного класса Миковым Егором и Задачиным Тимуром был разработан программный продукт «Модуль управления графиками учебного процесса образовательного учреждения с

точки зрения оптимизации занятости аудиторного фонда, нагрузки преподавателей и студентов».

Программное обеспечение протестировано, внедрено и используется в работе структурных подразделений Института сферы обслуживания и предпринимательства (филиал) Донского государственного технического университета в г.Шахты ($P\Phi$), о чем свидетельствует «Акт о внедрении программного обеспечения». Разработчикам было предложено дальнейшее сотрудничество и реализация совместного проекта по разработке программного обеспечения.

В ходе работы над проектом учащиеся профильного класса освоили синтаксис языка программирования С#, объектно-ориентированное программирование и паттерное проектирование. Приобретенные знания позволили им при разработке модуля использовать «клиент-серверную» архитектуру. Работа над проектом значительно расширила багаж знаний школьников в области программирования.

Так как лучше один раз увидеть, чем сто раз услышать, а так же оценить актуальность создаваемых проектов, предлагаю презентовать нескольким разработчикам результаты своей работы, выполненой на занятиях в кружках «Школы программирования» представить свои технические разработки и программные продукты.

- 1. Программный продукт «Модуль управления графиками учебного процесса образовательного учреждения с точки зрения оптимизации занятости аудиторного фонда, нагрузки преподавателей и студентов», разработчик Верищинский Игорь;
- 2. Сетевая 2D игра под названием «Space War Online», разработчик Сяитов Ренат.
- 3. Проект «Умный дом», разработчики Скаковский Роман и Башкиров Владислав
- 4. «Светодиодный куб», разработчик Винников Сергей.

Не отказываясь от задач, поставленных изначально при запуске педагогического эксперимента, наше образовательное учреждение активно участвует в развитии системы профильного обучения в образовательном пространстве г.Антрацита. В кружки технического творчества профессиональной направленности приглашаются учащиеся ШКОЛ г.Антрацит, компьютерами и информационными которые увлечены технологиями. Ведь здесь у них есть возможность развить свои навыки, разработать собственные первые продукты под руководством преподавателей и найти сверстников со схожими интересами. Посещение кружков также можно рассматривать как форму довузовской подготовки на ІТ-специальности, ведь в программу обучения включены элементы вступительных экзаменационных испытаний по информатике. И все это возможно осуществить на базе Антрацитовского колледжа информационных технологий и экономики, т.к. на сегодняшний день в колледже созданы условия для удовлетворения образовательных потребностей населения и запросов социально-экономической сферы в качественной профессиональной подготовке профессионально-компетентных, конкурентоспособных на рынке труда специалистов.